PREGUNTAS DE REPASO

1. ¿Cuáles son los cuatro tipos de información que busca el analista por medio de la creación de prototipos?

2. ¿Qué significa el término prototipo de parches?

3. Defina un prototipo que sea un modelo a escala no funcional.

4. Dé un ejemplo de un prototipo que sea un primer modelo a escala completa.

5. Defina lo que significa un prototipo que es un modelo con ciertas características esenciales, pero no todas.

6. Haga una lista de las ventajas y desventajas de usar prototipos para sustituir el SDLC tradicional.

7. Describa cómo se pueden usar los prototipos para mejorar el SDLC tradicional.

8. ¿Cuáles son los criterios para decidir si debemos crear el prototipo de un sistema?

9. Haga una lista de los cuatro lineamientos que debe observar el analista al desarrollar un prototipo.

10. ¿Cuáles son los dos principales problemas implicados en la creación de prototipos?

11. Haga una lista de las tres principales ventajas de usar prototipos.

12. ¿Cómo puede un prototipo montado en un sitio Web interactivo facilitar el proceso de creación del mismo? Responda en un párrafo.

13. ¿Cuáles son las tres formas en que puede ayudar un usuario en el proceso de creación del prototipo?

14. Defina lo que significa RAD.

15. ¿Cuáles son las tres fases del RAD?

16. ¿Cuáles son los cuatro valores que deben compartir el equipo de desarrollo y los clientes de la empresa al utilizar una metodología ágil?

17. ¿Qué son los principios ágiles? Mencione cinco ejemplos.

18. ¿Cuáles son las cuatro prácticas básicas de la metodología ágil?

19. Mencione las cuatro variables de control de recursos que se utilizan en la metodología ágil.

20. Describa los pasos comunes en un episodio de desarrollo ágil.

21. ¿Qué es una historia de usuario? ¿Debe ser escrita o hablada? Indique su opción y después defienda su respuesta con un ejemplo.

22. Haga una lista de las herramientas de software que pueden ayudar al desarrollador a realizar una variedad de pruebas de código.

23. ¿Qué es la scrum?

24. Nombre las siete estrategias para mejorar la eficiencia en el trabajo del conocimiento.

25. Identifique seis riesgos al adoptar una innovación organizacional